

## 1. ชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย                      วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน  
ภาษาอังกฤษ                      Bachelor of Science Program in Computer Animation

## 2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ไทย)                      วิทยาศาสตร์บัณฑิต (คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน)  
ชื่อย่อ (ไทย)                      วท.บ. (คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน)  
ชื่อเต็ม (อังกฤษ)                      Bachelor of Science (Computer Animation)  
ชื่อย่อ (อังกฤษ)                      B.Sc. (Computer Animation)

## 3. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร 135 หน่วยกิต

## 4. ระยะเวลาในการศึกษา 4 ปี

## 5. ตัวอย่างวิชาที่น่าสนใจ

การออกแบบและพัฒนาตัวละคร (Character Design and Development)  
การแอนิเมท 3 มิติ (3D Animating)  
การให้แสงและการเรนเดอร์ 3 มิติ (3D Lighting and Rendering)  
งานหลังการผลิตภาพยนตร์แอนิเมชัน (Animation Post Production)  
การผลิตภาพยนตร์แอนิเมชัน 2 มิติ (2D Animation Production)  
เกมเอนจิน (Game Engine)  
แอสเซตสำหรับเกม (Assets for Games)  
การโปรแกรมเกม 3 มิติ (3D Game Programming)  
ปัญญาประดิษฐ์สำหรับเกม (Artificial Intelligence for Game)  
การปั้นโมเดลและการทำพื้นผิว 3 มิติ ขั้นสูง (3D Model Sculpting and Advanced Texturing)  
ริกคิง 3 มิติ (3D Rigging)

## 6. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

แอนิเมเตอร์  
นักออกแบบตัวละคร  
นักพัฒนาเกม  
นักเขียนโปรแกรมด้านมัลติมีเดีย  
ผู้ผลิตสื่อดิจิทัล  
ผู้ผลิตงานด้านคอมพิวเตอร์กราฟิกส์  
ผู้ผลิตงานด้านมัลติมีเดีย